

Наслов на активноста		<u>M& M – Игра на лутина</u>	
Времетраење (ориентационо)	60 минути	Одделение	V, VI, VII
Цели и очекувани исходи:	Учениците ќе можат да : <ul style="list-style-type: none"> - Идентификуваат карактеристики на лутина - Разликуваат помеѓу лоши и добри избори и реакции во налет на лутина 		
Потребни материјали:	<ul style="list-style-type: none"> - M& M бонбони- по едно пакетче за секој ученик - Исприната игра 		
Детален опис на активноста:	Воведни активности:	Наставникот им објаснува на учениците дека ќе разговараат за лутина, и поимите поврзани со лутина преку играње на интересна игра.	
	Главна активност:	1) Наставникот дели M & M бонбони – по едно пакетче за секој ученик 2) Дава инструкции за почеток на игра 3) Секој учесник ги вади бонбоните од пакетчето . Според бојата , извршува наредби кои се претходно дадени. 4) Како што му е одговара на одредено прашање, може да го изеде бонбончето. 5) Играта продолжува се додека сите учесници имаат одговорено на барањата за сите бои .	
	Завршна активност:	На крајот од активноста, наставникот објаснува дека секоја личност е различна и различно реагира во дадена ситуација.	
Забелешка-			